Prof. José Antonio Gonçalves

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Aluna: Analu Sorbara

**Ficha para definição dos tipos de encapsulamento**

**Subsídio:**

Este exercício tem por função testar as restrições de comunicação (trocas de mensagens) entre objetos. Para ajudar a solucioná-lo veja os slides sobre “Encapsulamento” postados no Moodle e depois baixe o arquivo (byteCode) Pai.class postado no Moodle, junto com este enunciado.

*1) Baixe o byteCode Pai.class (postado no Moodle, no tópico “Para relaxar”);*

*2):*

*a) Construa outra classe que teste o byteCode Pai;*

*b) E que verifique quais membros deste foram definidos como publico e quais forma encapsulados (privados);*

*c) Preencha os espaços em branco, no código a seguir, com “public” ou “private*”:

public class Pai**{**

**//ATRIBUTOS**

**public** String nome;

**public** int idade;

**private** double salario;

**//MÉTODOS**

**public** void cadPai(String nm, int anos, int sal){

nome = nm;

idade = anos;

salario = sal;

}

**private** void calcSalario(){

salario = salario \* 1.10;

System.out.println("\nSalario......: "+ salario);

}

**public** void impPai(){

System.out.println("\nNome.......: "+ nome);

System.out.println("\nIdade........: "+ idade);

System.out.println("\nSalario......: "+ salario);

}

**}**

**3) Poste, via Moodle, este doc preenchido.**

**Obs: Consegui fazer o exercício graças a monitora que postou como importar o .class no Eclipse, não consegui fazer o import pelo NetBeans.**